

한눈에 보는

FLIP 토큰 메인 세일

2017년 12월 4일 - 2018년 1월 29일

세계 게임업계 거장들이 함께 하는
게이머를 위한 암호토큰



“**FLIP**은 블록체인 기술에 기반한 안전한 스마트 계약으로 디지털 상품 **Digital Goods**을 거래하는 분산화된 생태계 **Decentralized Ecosystem**입니다.”

“새롭게 선보이는 **FLIP** 생태계에서는 모바일, PC, 콘솔, 가상현실 및 증강현실을 포함한 모든 게임 플랫폼의 디지털 상품을 유동 자산처럼 판매할 수 있습니다. 디지털 상품 거래는 암호 토큰 **Crypto-Token**인 플립 **FLIP**으로 이뤄집니다.”

“**FLIP** 생태계에는 **EA Electronic Arts**, **GREE**, **빅포인트 BigPoint** 등 세계적인 게임 업체들의 설립자들이 함께 참여합니다.”

분산화된 생태계, 플립 **FLIP**의 이점

디지털 상품의 진정한 소유

게이머들은 자신들의 디지털 상품을 블록체인상에 소유하고 안전하게 보관할 수 있습니다.

1

사기 없는 즉각적인 거래

게이머들은 스마트 계약을 이용해 자신들의 디지털 상품을 즉각적이고 안전하며 자유롭게 거래할 수 있습니다.

2

게임 개발자와 퍼블리셔를 위한 인센티브

게임 개발자들과 퍼블리셔들은 플립 **FLIP**을 도입하는 데 따른 실질적인 인센티브와 새로운 매출원을 확보할 수 있습니다.

3

4 무료 오픈소스 SDK

개발자들은 독립적으로 각종 도구를 제작할 수 있으며, 이용자들이 그 도구를 사용할 경우 이익을 얻을 수 있습니다.

4

Next →



게임 디지털상품 거래를 위한 플립(FLIP)
카카오톡 채팅방 바로가기



goo.gl/wHfna3

핵심 팀 Team



◆ 란 황 | Lan Hoang

게임플립 Gameflip의 회장인 란 황 Lan Hoang은 신규 비즈니스를 위한 인큐베이터입니다. 모바일 게임 개발 및 퍼블리싱 전문업체인 플레이넥스트 PlayNext의 CEO도 맡고 있습니다. 란 황 회장은 한국을 포함해 미국 일본, 독일 등에서 다양한 스타트업 기업에 투자해 왔습니다. 현재 일본에서 주로 활동하고 있는 란 황 회장은 여러 기업들의 투자 회수 Exit 경험이 있습니다. 란 황 회장은 아에리아 게임즈 Aeria Games의 CEO를 역임했으며, 글로벌 법률 회사인 오릭 헤링턴 앤 섯클리프 Orrick Herrington & Sutcliffe에서 변호사로 활동했습니다.



◆ 제이티 응우옌 | JT Nguyen, CEO and Co-Founder

게임플립 공동 창업자 겸 CEO인 제이티 응우옌 JT Nguyen은 게임업계에서 10년 동안의 경험을 비롯해 15년이 넘는 창업 및 사업 운영 경험이 있습니다. 게임플립을 창업하기에 앞서 '프리 투 플레이' 게임을 개발하고 퍼블리시하는 아에리아 게임즈 Aeria Games에서 COO로 재직했습니다. 당시 미국, 독일, 브라질 등의 사업을 총괄하며 종업원 10명의 회사를 전세계 300명이 넘는 직원을 둔 기업으로 성장시켰습니다. 아에리아 게임즈는 독일 미디어 재벌인 프로지벤자트아인스 ProSiebenSat1에 매각했습니다.

제이티 응우옌 게임플립 CEO는 HSBC 사업전략 컨설턴트, 리테일 분야의 초기 단계 전자상거래 스타트업 소프트웨어 엔지니어, 모토로라 모바일 분야의 RF 하드웨어 엔지니어 등으로 근무한 경험이 있습니다. 미국 일리노이대학 어바나 샴페인 캠퍼스 University of Illinois at Urbana-Champaign 전기공학 학사 과정을 수석으로 졸업했습니다. UCLA MBA 과정을 거쳤고, 스탠퍼드대 전기공학 석사 학위를 취득했습니다.



◆ 테리 응오 | Terry Ngo

게임플립 공동 창업자 겸 최고기술책임자인 테리 응오 Terry Ngo는 게임 업계 11년 경험을 포함해 제품 개발 경력 19년의 소유자입니다. 게임플립 이전 아에리아 게임즈 Aeria Games를 공동 창업해 CTO로 재직하며 미국, 독일, 브라질 지사의 기술 부문을 총괄했습니다.

당시 전세계 4000만명의 게이머에게 서비스를 제공하는 온라인 게임 퍼블리싱 플랫폼을 구축. 단일한 가상통화 Virtual Currency를 제공하는 방식으로 최상위 수준의 유료화를 달성한 바 있습니다. 미국 서던 메소디스트 대학 Southern Methodist University 컴퓨터공학 및 수학 학사(공학 학부 수석 졸업) 학위를 취득했고, 스탠퍼드대학에서 전기공학 석사를 마쳤습니다. 모바일 무선기기 관련 미국 특허를 보유하고 있습니다.



◆ 브라이언 탈봇 | Bryan Talbot

게임플립의 엔지니어링 책임자인 브라이언 탈봇 Bryan Talbot은 미국 실리콘밸리의 기술 기업에서 20여년의 경력을 쌓았습니다. 게임플립에 앞서 아에리아 게임즈 Aeria Games에서 플랫폼 아키텍트로서 온라인 게임 퍼블리싱 플랫폼 디자인 및 실행 관리를 주도했습니다. 또한 북미 유럽의 데이터센터 총괄을 역임했습니다. 운영체제 장치 드라이버 개발을 비롯해 세관 통관 시스템의 인공지능 체계 디자인, 이메일 보안, 모바일 네트워크와 실행 모니터링, 그리고 서버 분산 시스템의 디자인과 운영 등의 분야에서 활약했습니다. UCSD University of California at San Diego에서 컴퓨터공학 학사 학위를 취득했습니다.

대학 시절 물리학자이자 미국 최초 여성 우주비행사인 샬리 아이드 Sally Ride 박사가 이끈 우주왕복선 프로젝트의 적재물 Flight Payload 프로젝트에 참여한 바 있습니다. 이메일 보안 분야 특허를 보유하고 있습니다.



◆ 에드 김 | Ed Kim

에드 김 Ed Kim은 게임플립의 비즈니스 개발 책임자입니다. 프리 투 플레이, 디지털 상품, 모바일 등 게임 부문에서 15년의 경력이 있습니다. 게임플립에 앞서 가상현실 및 증강현실 플랫폼을 위한 모션 트래킹, 이미지 인식 소프트웨어 개발회사인 벡터 Gfx Vector Gfx의 공동창업자 겸 CEO를 역임했습니다. 전세계 3억명이 이용한 최대 규모의 게임 포털 중 하나인 빅포인트 게임즈 Bigpoint Games, 실시간 다중참여 전략 게임을 개발하는 소셜 모바일 게임회사인 킷스아이 KIXEYE 등에서 사업 개발 수석을 지냈습니다.

미시간대 앤아버 캠퍼스 University of Michigan - Ann Arbor에서 학사 학위를 받았고, USC University of Southern California 경영대학원을 나왔습니다.



게임 디지털상품 거래를 위한 FLIP 어드바이저 Advisors



◆ 리차드 멜멈 | Richard Melmom

현재 미국 블펜 캐피탈 Bullpen Capital에 몸담고 있는 리차드 멜멈 Richard Melmom은 세계적인 게임 개발 및 유통사인 EA Electronic Arts의 공동 창업자입니다. EA는 2017년 9월 기준으로 시가총액 370억 달러의 기업입니다. EA에서 보여준 그의 역량은 현재까지도 전체 게임 산업에 영향을 미치고 있습니다. 리차드 멜멈은 연쇄 창업가이자 투자가입니다. 그가 창업하거나 투자한 회사에는 IBM에 매각된 빅픽스 BigFix, 시스코에 매각된 브로드웨어 Broadware 등이 있습니다.



◆ 코타로 야마기시 | Kotaro Yamagishi

코타로 야마기시 Kotaro Yamagishi 게이오 이노베이션 이니셔티브 Keio Innovation Initiative CEO는 일본의 대표적 모바일 게임 및 플랫폼 업체인 그리 GREE의 공동 창업자입니다. 현재 그리 이사회의 비상임 이사를 맡고 있습니다. 씨넷 재팬 CNET Japan의 편집장과 니케이 비즈니스 출판의 에디터를 역임했습니다.



◆ 헤이코 휴버츠 | Heiko Hubertz

헤이코 휴버츠 Heiko Hubertz는 후우 게임즈 WHOW Games의 설립자 겸 CEO입니다. 게임 분야에서 잘 알려진 연쇄창업가인 그는 웹 게임 개발 및 퍼블리싱 회사인 빅포인트 Bigpoint를 설립, 6억달러에 매각한 바 있습니다.



◆ 말테 바르트 | Malte Barth

말테 바르트 Malte Barth는 모던 타임즈 그룹의 e스포츠 분야 책임자입니다. 게임과 e스포츠 분야에서 풍부한 경험을 가진 전문가로 모던 타임즈 그룹의 모든 e스포츠 부문 투자를 주관하고 있습니다. 현재 ESL Electronic Sports League, 드림핵 DreamHack 등의 이사회 집행 이사를 겸임하고 있습니다.



◆ 크리스 아카반 | Chris Akhavan

크리스 아카반 Chris Akhavan은 세계적 모바일 게임업체인 글루 모바일의 최고 매출임원 Chief Revenue Officer입니다. 이용자 확보, 마케팅, 광고 유료화, 전략적 제휴, 해외 사업 확장 등을 포함하는 전세계 비즈니스 운영을 총괄하고 있습니다. 글루에 합류하기 전에는 모바일 광고업체인 탭조이에서 글로벌 파트너십 수석 부사장을 역임했습니다. 록유! RockYou!, 비디오에그 VideoEgg, 야후! Yahoo! 등에서도 근무했습니다.



◆ 이성우 | Billy Sungwoo Lee

세계 최대 레퍼런스를 자랑하는 한국 빌링 솔루션 업체인 페이레터 Payletter의 COO인 이성우 Billy Sungwoo Lee는 수많은 게임회사들과 사업을 추진해 온 지불결제 분야 전문가입니다. 페이레터는 2001년 8명의 종업원으로 시작해 현재 전세계 100개가 넘는 결제 솔루션 고객 회사, 500개가 넘는 지불 서비스 고객 회사를 지원하는 회사로 성장했습니다. 리그 오브 레전드 League of Legend의 라이엇 게임즈 Riot Games도 페이레터의 고객사 중 한 곳입니다.



◆ 임윤 | Yoon Im

온라인 멀티플레이어 게임 분야의 선두 퍼블리셔인 퍼펙트 월드 엔터테인먼트 Perfect World Entertainment에서 퍼블리싱과 플랫폼 부문의 수석 부사장을 맡고 있는 임윤 Yoon Im은 소액 결제와 온라인 퍼블리싱 분야의 전문가입니다. 퍼펙트 월드의 공동 창업자로 회사의 성장과 성공의 길을 함께했습니다. 현재는 북미와 유럽 지역에서 비즈니스 운영을 책임지고 있습니다.

Next →



게임 디지털상품 거래를 위한 플립(FLIP)
카카오톡 채팅방 바로가기



goo.gl/wHfna3

게임 디지털상품 거래를 위한 **FLIP** 지금까지 걸어온 길과 앞으로 나아갈 여정

2014

12월

- 게임플립 Gameflip 설립 (미국 실리콘밸리)

2015

- iOS, 안드로이드, 웹 마켓플레이스 플랫폼 런칭

2016

- 게임플립 마켓플레이스 플랫폼에 디지털 상품 거래 지원 추가

2017. 10. 13 - 10. 27

프리세일 개시

목표한 금액의 112% 달성 (3,260 이더^{ETH}모금)

2017. 12. 04 - 2018. 01. 29

퍼블릭 클라우드 세일

2017년 12월 04일 19:00(UTC)에 시작하며, 2018년 01월 29일 19:00(UTC)에 종료합니다.

2017

1분기

- 실리콘밸리 톱 클래스 벤처투자자들로부터 투자 확보
- 200만명 이상의 등록자와 월 50만명 이상의 활성 이용자 확보

1분기 / 2분기

- 게임플립 마켓플레이스에 플립 FLIP을 결제 수단으로 채택
- 플립 FLIP을 위한 핵심 스마트 계약 공개
- 자바스크립트, iOS, 안드로이드용 SDK 공개
- 과도기적으로 블록체인 및 비 블록체인간 플립 FLIP의 하이브리드 거래를 지원하는 플랫폼 API 공개
- 게임 아이템을 위한 지갑 공개

2018

3분기

- 게임 퍼블리셔들과의 통합 개시
- 유니티 Unity와 선별된 게임 엔진들을 위한 SDK 공개
- 통합된 게임들을 위한 게임플립 마켓플레이스에서 플립 FLIP 거래 지원

4분기

- 톱 글로벌 게임 퍼블리셔들 참여 예정
- 신속한 통합과 도입을 위해 게임 퍼블리셔 포털 런칭
- 생태계 규모 확대를 위한 지원 프로그램 가동

Next →



게임 디지털상품 거래를 위한 플립(FLIP)
카카오톡 채팅방 바로가기



goo.gl/wHfna3